

ประเด็น สังคม ฉบับที่ B11	28 ม.ค. 68	วิทยาลัยการทัพบก
ประเด็น ปัญหาสังคม	จักรวาลการล่าเหรียญ ส่งผลกระทบต่อสังคมไทยอย่างไร	
ประเด็นสำคัญ	<ul style="list-style-type: none"> - Jagat คืออะไร - การวิเคราะห์ตามแนวทางสังคม - ผลกระทบเชิงลบ 	



ปัจจุบันสังคมไทยเผชิญกับการเปลี่ยนแปลงที่เกิดจากหลากหลายปัจจัย ซึ่งไม่เพียงแต่ส่งผลกระทบในระดับเศรษฐกิจและการเมืองเท่านั้น แต่ยังรวมถึงการเปลี่ยนแปลงในด้านวัฒนธรรมและพฤติกรรมของประชาชน โดยเฉพาะอย่างยิ่งการเผชิญกับเทคโนโลยีใหม่ๆ การรับข้อมูลที่หลากหลายจากโลกออนไลน์ ที่มีบทบาทสำคัญในชีวิตประจำวันของคนไทยเป็นอย่างมาก แอปพลิเคชันต่างๆ กลายเป็นเครื่องมือที่ช่วยให้การใช้ชีวิต

สะดวกขึ้น ไม่ว่าจะเป็นการทำงาน การศึกษา หรือการติดต่อสื่อสาร ซึ่งแอปพลิเคชันที่กำลังเป็นที่กล่าวถึงมากที่สุดตอนนี้คงไม่พ้น Jagat แอปพลิเคชันสัญชาติอินโดนีเซีย

Jagat หรือที่แปลว่า “จักรวาล” ในภาษาอินโดนีเซีย เป็นแอปพลิเคชันที่กำลังมาแรงในหมู่วัยรุ่น มีฟีเจอร์เด่นคือ “Coin Hunt” ที่ให้ผู้ใช้สามารถร่วมค้นหาเหรียญตามจุดต่างๆ ในสถานที่จริงเพื่อนำไปแลกรางวัลเงินสด แอปพลิเคชัน Jagat ไม่ได้เปิดให้เล่นฟรี แต่มีการเก็บค่าสมาชิก 149 บาทต่อเดือน เพื่อรับสิทธิ์ในการล่าเหรียญ ยิ่งไปกว่านั้น ยังมีระบบ “ซื้อเบาะแส” เพื่อช่วยให้ผู้เล่นหาเหรียญเจอได้ง่ายขึ้น โดยมีค่าใช้จ่ายเพิ่มเติม 29 บาทต่อครั้งเปิดให้บริการใน 5 จังหวัดของไทย ได้แก่ กรุงเทพมหานคร เชียงใหม่ เชียงราย ภูเก็ต และชลบุรี (พัทยา) โดยเหรียญจะถูกซ่อนไว้ตามสถานที่สำคัญต่างๆ เช่น วัด ศาลเจ้า สวนสาธารณะ แหล่งท่องเที่ยว โดยเหรียญ Jagat Coin จะมี 3 ประเภท คือ เหรียญทองแดง (รางวัล 500-2000 บาท) เหรียญเงิน (20,000 บาท) และเหรียญทอง (200,000 บาท)

เนื่องจากเหรียญมีจำนวนจำกัดและมีผู้เล่นจำนวนมาก จึงเกิดการแข่งขันในการล่าเหรียญอย่างดุเดือด บางคนถึงกับลงทุนจ่ายเงินเพื่อซื้อข้อมูล หรือเบาะแสดำเนินการของเหรียญ ผู้เล่น Jagat หลายคน เริ่มรวมกลุ่มกัน เพื่อแลกเปลี่ยนข้อมูลแบ่งปันตำแหน่งและช่วยเหลือกันในการล่าเหรียญ จากการที่ผู้เล่นต้องออกตามหาเหรียญตามพิกัดต่างๆ ทำให้กลุ่มนี้กล้าเหรียญเข้าไปรีดค้น กองวัสดุก่อสร้าง กองหินในสวนสาธารณะ กองขยะ หรือแม้กระทั่งพื้นที่ส่วนบุคคล สร้างความเดือนร้อนรำคาญให้กับคนในพื้นที่ นอกจากนี้ แอปพลิเคชันดังกล่าวยังต้องเข้าถึงข้อมูลส่วนบุคคล และเข้าถึงพิกัดของผู้เล่น จนอาจได้รับอันตรายตกเป็นเหยื่อของมิจฉาชีพได้ จนรัฐบาลต้องออกมาดำเนินการเพื่อแจ้งปิดแอปพลิเคชัน Jagat หากไม่มีการขออนุญาต ซึ่งเข้าข่ายผิด พ.ร.บ.การพนัน



การวิเคราะห์ตามแนวทางสังคม

หากวิเคราะห์ตามแนวทางจิตวิทยา มานุษยวิทยา และสังคมวิทยา การล่าเหรียญมีความสัมพันธ์กับพฤติกรรมมนุษย์ โดยแสดงให้เห็นว่ากลไกในเกมบางเกม สะท้อนหรือกระตุ้นพฤติกรรมและแรงจูงใจของมนุษย์ในหลากหลายแง่มุม อย่างแรก คือ การกระตุ้นแรงจูงใจของมนุษย์ เกมตามล่าเหรียญได้สร้างความท้าทายและรางวัลที่กระตุ้นพฤติกรรมมนุษย์ในหลายรูปแบบ โดยเฉพาะสิ่งที่เรียกว่า **แรงจูงใจภายใน** (Intrinsic Motivation) การสำรวจ การค้นพบ และความพึงพอใจเมื่อสามารถไขปริศนาได้สำเร็จ เป็นสิ่งที่สร้างความสนุกให้กับผู้เล่น และ **แรงจูงใจภายนอก** (Extrinsic Motivation) ที่เชื่อมโยงกับรางวัลในเกม เช่น สมบัติ คະแนน หรือการได้รับการยอมรับจากผู้อื่น ช่วยกระตุ้นให้ผู้เล่นลงมือทำ ทำให้ผู้เล่นรู้สึกถึงความสำเร็จส่วนบุคคลผ่านกระบวนการค้นหาอย่างที่สองสัญชาตญาณพื้นฐานของมนุษย์ เนื่องจากมนุษย์มีสัญชาตญาณในการแสวงหาและสะสมสิ่งของ ดังนั้นเกมตามล่าหาสมบัติ จึงสามารถกระตุ้นพฤติกรรมนี้ได้ อย่างที่สาม คือ **ความอยากรู้อยากเห็น** (Curiosity) การแก้ปริศนาในเกมสะท้อนความอยากรู้อยากเห็นที่มีอยู่ในมนุษย์ทุกคน การพิชิตปริศนา หรือการบรรลุเป้าหมายคือความพิเศษและความสำเร็จของปัจเจกบุคคล อย่างที่สี่ คือการแข่งขัน (Competition) หากเกมมีลักษณะของการแข่งกับผู้เล่นคนอื่น จะกระตุ้น **ความต้องการเอาชนะ** การเป็นที่หนึ่ง การครอบครองสิ่งที่หาได้ยากหรือขาดแคลน



ดังนั้นเกมตามล่าหาสมบัติจึงเกี่ยวข้องกับพฤติกรรมมนุษย์ในหลายมิติ ไม่ว่าจะเป็นแรงจูงใจ การแสดงพฤติกรรมทางสังคม ความอยากรู้อยากเห็น และความสามารถในการแก้ปัญหา นอกจากนี้ยังสะท้อนความเชื่อและค่านิยมในสังคมอย่างลึกซึ้ง

ผลกระทบเชิงลบต่อสังคม

ความสนุกจากการล่าเหรียญอาจนำไปสู่ผลกระทบทางลบหลายประการ เช่น ผลกระทบต่อสุขภาพร่างกาย จากการใช้งานอุปกรณ์มากเกินไป ทำให้มีผลเสียต่อสายตา การนอนหลับ และการเคลื่อนไหวร่างกายที่ไม่สมดุล และยังส่งผลกระทบต่อสุขภาพจิต ทำให้เกิดความเครียดและความหงุดหงิด เนื่องจากไม่สามารถบรรลุเป้าหมายในเกม รวมถึง **ภาวะเสพติดเกม** (Gaming Addiction) หากผู้เล่นหมกมุ่นกับเกมมากเกินไป อาจ



กลายเป็นการเสพติด ส่งผลต่อพฤติกรรมทางสังคม เช่น การลดปฏิสัมพันธ์ในชีวิตจริง เพราะผู้เล่นมุ่งเน้นการเล่นเกม อาจลดเวลาในการพูดคุยหรือทำกิจกรรมร่วมกับครอบครัว และเพื่อนในชีวิตจริง หรือพฤติกรรมแข่งขันเกินขอบเขต บางครั้งการแข่งขันในเกมอาจนำไปสู่พฤติกรรมไม่เหมาะสม เช่น การโกง หรือการแย่งพื้นที่ในโลกจริง แม้กระทั่งปัญหาทางการเงิน เช่น การใช้เงินในเกม (In-app Purchases) เกมบางเกมออกแบบให้ผู้เล่นต้องจ่ายเงินเพื่อเข้าถึงไอเทมหรือฟีเจอร์พิเศษ ซึ่งอาจส่งผลกระทบต่อการเงิน โดยเฉพาะในผู้เล่นที่ไม่สามารถควบคุมการใช้จ่ายได้ อีกทั้งยังส่งผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อมและชุมชน ดังที่เป็นข่าว เช่น การรบกวนสถานที่สาธารณะ เพราะ

ผู้เล่นจะรวมกลุ่มจำนวนมากไปในสถานที่ต่าง ๆ ทำให้เกิดความวุ่นวายหรือรบกวนชุมชน เช่น การเข้าไปในพื้นที่ส่วนบุคคลหรือพื้นที่อันตราย ด้านวัฒนธรรมและค่านิยม ดังเช่นการสร้างค่านิยมที่ผิด เกมอาจมุ่งเน้นที่การแข่งขัน

หรือความสำเร็จในเชิงวัตถุมากเกินไป ซึ่งอาจส่งผลกระทบต่อมุมมองของผู้เล่นเกี่ยวกับคุณค่าในชีวิต สุดท้ายเกมใช้ระบบ GPS หรือการเก็บข้อมูลการเคลื่อนไหวของผู้เล่น อาจนำไปสู่ปัญหาความเป็นส่วนตัวหากข้อมูลดังกล่าวถูกนำไปใช้อย่างไม่เหมาะสม รวมทั้งเรื่องภัยคุกคามทางไซเบอร์ ที่ผู้เล่นอาจเผชิญกับการโจมตีทางไซเบอร์ เช่น การแฮ็กบัญชี การหลอกลวง หรือการใช้ข้อมูลส่วนบุคคลไปในทางที่ไม่ถูกต้อง ผลกระทบดังกล่าวมาอาจทำให้เกิดการเสียสมดุลระหว่างเกมกับชีวิตจริง การบริหารเวลาไม่เหมาะสม เนื่องจากผู้เล่นบางคนอาจใช้เวลาในเกมมากเกินไปจนกระทบต่อการเรียน การทำงาน หรือชีวิตส่วนตัว

จากผลกระทบทางลบที่กล่าวมาเหล่านี้ อาจเป็นผลดีขึ้นมาได้ถ้าผู้เล่นสามารถลดผลกระทบเชิงลบลง และใช้ประโยชน์จากเกมในแง่บวกที่สร้างสรรค์ อาจทำให้เกิดพัฒนาของสังคมได้ดีมากยิ่งขึ้น แต่หากยังเล่นโดยไม่มีสติ แค่เพียงจากกลุ่มคนไม่กี่คนก็อาจทำลายสังคมได้ทั้งประเทศ

พ.อ.หญิง ฌัก ภัคคะกรณ์
อจ.ทก.สมย.วทบ.

อ้างอิง :

นัฐวุฒิ สิงห์กุล . เกม กับ พฤติกรรมมนุษย์มองผ่าน Jagat Coin Hunt. เข้าถึงได้จาก : <https://nattawutsingh.blogspot.com/2025/01/jagat-coin-hunt.html>

Jagat Coin คืออะไร แอปฯล่าเหรียญยอดฮิต. 2024. (เข้าถึงเมื่อ 23 ม.ค.68). เข้าถึงได้จาก : [Jagat Coin คืออะไร? แอปฯล่าเหรียญยอดฮิต เสี่ยงติดคุก 5 ปี ปรับไม่เกิน 1 แสนบาท](#)

ไอที 24 ชั่วโมง. 2025. (เข้าถึงเมื่อ 25 ม.ค.68). เข้าถึงได้จาก: <https://it24hrs.com/2025/what-is-jagat-coin-hunt/>

กรมประชาสัมพันธ์. 2568. รัฐบาลเตือน เล่นเกมส์ “Jagat” ระวังคุก ฐานบุกรุกย่ำแอปอาจไม่มีความปลอดภัยทางไซเบอร์เหตุเข้าถึงข้อมูลส่วนบุคคลได้. เข้าถึงได้จาก : <https://www.prd.go.th/th/content/category/detail/id/33/iid/358427>